



Formation des jeunes officiels

Fédération Française de SAVATE boxe française et Disciplines Associées



UNSS
UNION NATIONALE
DU SPORT SCOLAIRE



Jeune Officiel

Nom.....

Prénom.....

N° de licence.....

Ligue.....

Département.....

Charte du jeune officiel

Je soussigné m'engage sur l'honneur à :

•
Respecter et faire respecter les règles de mon sport

•
Prendre mes décisions en toute impartialité

•
Rester neutre en toute circonstance

•
Faire partie d'une équipe (D.O - Juge - Arbitre -
Chronométrateur)

•
Tenir mon rôle dans l'équipe avec sérieux et dévouement

•
Respecter les décisions de l'équipe en acceptant les avis
contraires

•
Avoir toujours ma tenue de jeune officiel, par respect pour
les tireurs et pour ma fonction

•
Ne pas extérioriser mes sentiments

•
Faire preuve d'un comportement exemplaire

Signature

Comment obtient-on la victoire en assaut ?

En touchant les zones autorisées avec des coups réglementaires

En évitant de se faire toucher

**Fouetté
Chassé
Revers
Coup de pied bas
Direct
Crochet
Uppercut**

Parade

Esquive

Contre

**dans le but de toucher plus que son adversaire.
dans le but de varier plus que son adversaire.**

Arbitre

Arbitre

Je suis indispensable au bon déroulement d'un assaut et en aucun cas on ne peut se passer de mes services.

Je dois assurer la sécurité des tireurs et faire appliquer le règlement.

Je suis le premier sur l'enceinte.

Avant l'assaut, je dois :

- ☞ Demander les bulletins au D.O. et les distribuer aux juges.
- ☞ Appeler les tireurs au centre de l'enceinte et leur rappeler certaines règles : le contrôle des touches, le respect des distances et des trajectoires, le respect des commandements de l'arbitre.
- ☞ Faire se saluer les deux tireurs ou tireuses et les renvoyer dans leurs coins respectifs.
- ☞ Demander aux juges et au chronométreur s'ils sont prêts.

Arbitre

Arbitre

- ☞ Rappeler les tireurs au centre et commander le départ de l'assaut.



« Saluez-vous »



« En garde »



« Allez »

Pendant l'assaut, je dois :

- ☞ Diriger la rencontre à l'aide de trois commandements : « STOP » pour arrêter momentanément l'assaut, « EN GARDE » et « ALLEZ » pour faire redémarrer l'assaut.
- ☞ Me placer pour former un triangle avec les deux tireurs, de manière à voir toutes les touches. Je me déplace sans gêner les tireurs et en sens inverse de leurs déplacements.
- ☞ Pendant la minute de repos, je consulte les juges et le D.O

Arbitre

Arbitre

☞ Faire des remarques aux tireurs en cas d'irrégularité et demander des avertissements en cas de récidive.

☞ Pour donner l'avertissement, je me dirige vers le coin rouge tout en levant le bras.



« Juges, demande de 1^{er}/2^e/3^e avertissement tireur coin rouge/bleu pour... (Désigner la faute)

☞ Je désigne le tireur concerné simultanément.

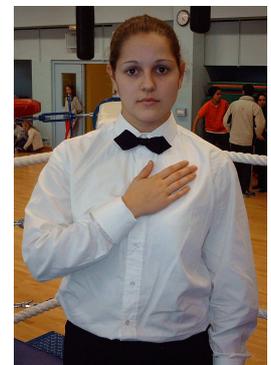
☞ Je montre et précise oralement les fautes.



coup insuffisamment contrôlé. »



accrochage. »



non-respect des commandements de l'arbitre. »

Arbitre

Arbitre



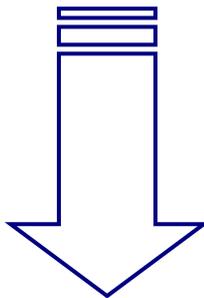
**progression genou en
avant**



boxe tête en avant



**coup interdit
(je précise)**



**coup
poitrine**



**frappe
tibiale**



**coup
coquille**

Arbitre

Arbitre

☞ Je laisse le temps aux juges de réfléchir (deux secondes) :



« Juges... [deux secondes]
ensemble »



« Avertissement prononcé / Avertissement refusé »

Arbitre

Arbitre

Après l'assaut, je dois :

- ☛ Faire se saluer les deux tireurs au centre de l'enceinte.



« Saluez-vous »

- ☛ Récupérer les bulletins auprès de chaque juge, vérifier les totaux et les remettre au Délégué Officiel.
- ☛ Lever le bras du vainqueur après la proclamation du résultat.

Juge

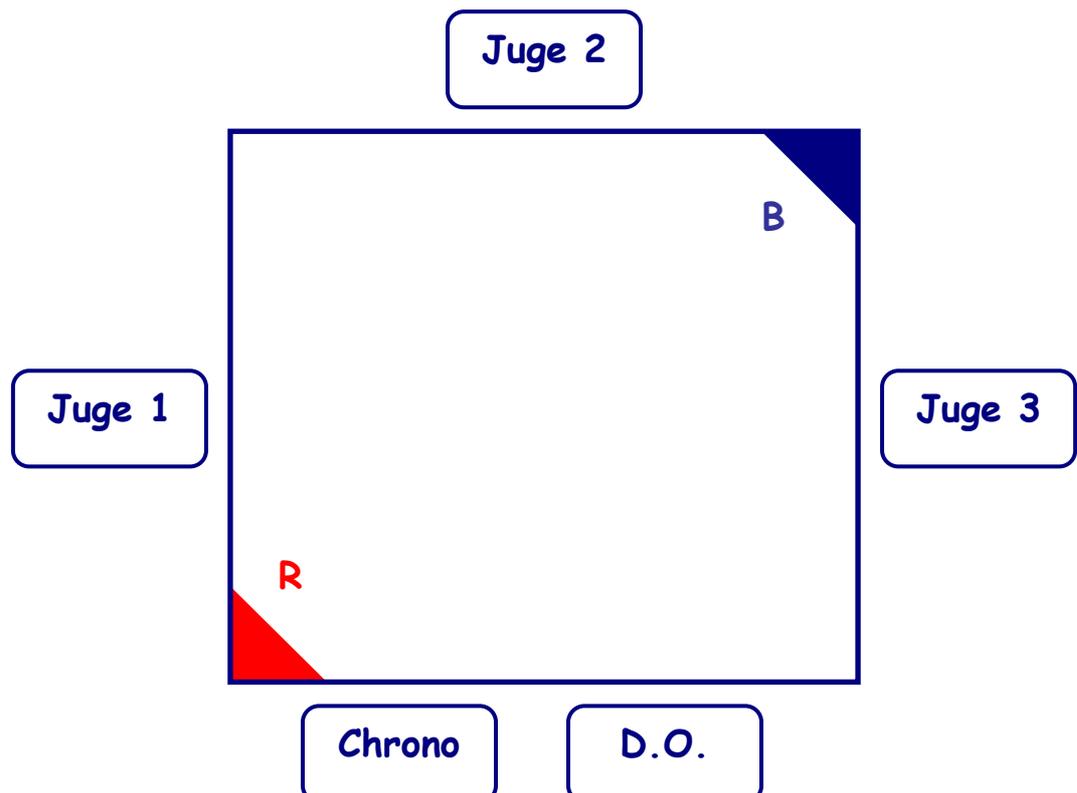
Je dois posséder une bonne connaissance technique de la savate.

J'aide l'arbitre dans sa tâche.

Je remplis lisiblement mon bulletin à chaque reprise et je le montre à l'arbitre pendant la minute de repos.

Je désigne un vainqueur.

Placement des juges autour de l'enceinte :



Juge

Juge

Avant l'assaut, je dois :

- ☞ Préparer mon bulletin en vérifiant le nom et la couleur du coin pour chaque tireur.
- ☞ Inscrire mon nom, mon numéro de juge et signer mon bulletin.
- ☞ Lever le bras lorsque l'arbitre me demande si je suis prêt (et seulement si je suis prêt).

Pendant l'assaut, je dois :

- ☞ Chercher à évaluer l'écart entre les tireurs à chaque échange au niveau des touches et de la technique utilisée. Les touches valables sont des touches qui atteignent une cible autorisée, avec un coup techniquement correct dans sa trajectoire, son contrôle et sa distance.
- ☞ J'utilise le dos de mon bulletin pour compter les touches.
- ☞ Toutes les touches qui atteignent les gants de mon adversaire ou ses avant-bras ne sont pas valables.
- ☞ Je ne perds pas la rencontre de vue pendant cette notation.
- ☞ Je décompte les touches au dos de mon bulletin.

Juge

Juge

A la fin de chaque reprise, je dois :

- ☞ Noter l'écart entre les deux tireurs sur chacun des critères suivants :



Qui touche le plus ?
Je l'ai noté au dos de mon bulletin.



Qui varie le plus ses coups, ses hauteurs de touches et est capable des meilleurs enchaînements ?

- ☞ Si un des tireurs domine largement, je note 3 pour le meilleur et 1 pour l'autre (3/1).
- ☞ Si un des tireurs domine, je note 3 pour le meilleur et 2 pour l'autre (3/2).
- ☞ S'il y a égalité, je note 2 aux deux tireurs (2/2).

Juge

A la fin de l'assaut, je dois :

- ☞ Totaliser pour chaque tireur les points de toutes les reprises et soustraire, s'il y a lieu, l'avertissement (-2) ou les avertissements (-4).
- ☞ Je note le nom du vainqueur dans la case décision et j'entoure le coin correspondant.
- ☞ En cas d'égalité, j'écris en toute lettre « EGALITE » puis j'entoure les deux coins.
- ☞ Je remets mon bulletin à l'arbitre puis je reste à ma table tant que la décision n'a pas été proclamée par le Délégué Officiel.

F.F.S.B.F et D.A		Rencontre en ASSAUT									
JUGE		Nom :					N° :				
		Signature :									
NOM											
COIN		ROUGE					BLEU				
NOTATION											
Egalité 2 : 2	1°										
Gagné 3 : 2	2°										
Dominé 3 : 1	3°										
Non décision xx	4°										
Avert - 2											
S/TOTAUX											
AVT. MINORATION			-					-			
TOTAUX											
DÉCISION		R.					B				

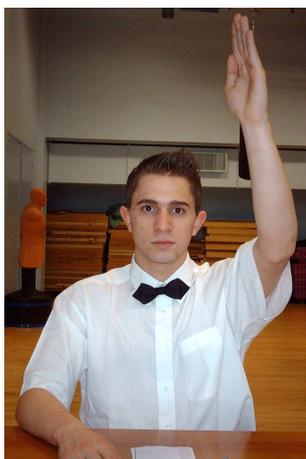
NOM		
COIN	ROUGE	BLEU
1° Reprise		
2° Reprise		
3° Reprise		
4° Reprise		

Juge Juge

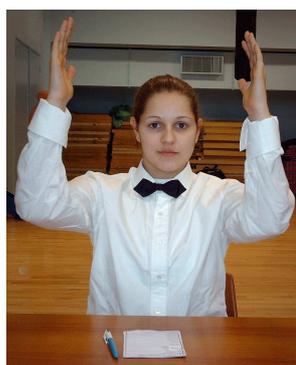
Procédures de jugement

**Je donne mon avis sur les demandes
d'avertissement de l'arbitre :**

« Juges... ensemble »



D'accord



Sans avis



Pas d'accord

Chronométrateur

Je dois prévenir l'arbitre et les tireurs du temps écoulé tout au long de l'assaut (reprises et temps de repos).

- ☞ Avant le déroulement des rencontres, je m'exerce avec le matériel : les deux chronomètres et le gong.
- ☞ Je prépare la feuille de marque où je note le décompte de la minute de récupération demandée par l'arbitre.
- ☞ A chaque « STOP » de l'arbitre, j'arrête le chronomètre. Je fais repartir le chronomètre lorsque l'arbitre dit « ALLEZ ».
- ☞ A la fin de chaque reprise, je frappe d'un coup net et fort sur le gong.
- ☞ A 5 secondes de la fin du temps de repos (1 minute), je frappe légèrement le gong plusieurs fois.

Infos

- ☞ Je deviens jeune officiel par l'intermédiaire du Comité départemental.
- ☞ Je participe aux compétitions départementales, de ligue et de secteur.
- ☞ Je participe régulièrement aux recyclages.
- ☞ Pour être jeune officiel national, je participe aux stages nationaux.
- ☞ Lorsque je suis jeune officiel national, je suis jeune officiel UNSS de niveau académique.
- ☞ Lorsque je suis jeune officiel national UNSS, je suis jeune officiel de niveau secteur (avec prise de licence fédérale).



Questionnaire

☞ Citez les trois commandements de l'arbitre :

-
-
-

☞ Est-ce que l'arbitre peut donner seul un avertissement ?

OUI

NON

☞ La disqualification peut-elle être demandée directement par l'arbitre et accordée à la majorité des juges :

OUI

NON

☞ Citez deux exemples de cas pour lesquels l'arbitre peut demander un avertissement :

-
-

☞ Que doit dire l'arbitre lorsqu'il veut demander un avertissement aux deux tireurs ?

Questionnaire

☛ Que doit vérifier l'arbitre à chaque début de reprise ?

☛ Que fait l'arbitre pendant la minute de repos ?

☛ Que fait l'arbitre à la fin de l'assaut ?

☛ Citez deux coups interdits :

-
-

☛ Est-ce que le second a le droit de parler à son tireur pendant les reprises ?

OUI

NON

☛ Citez deux cas pour lesquels la rencontre est arrêtée avant la fin de l'assaut :

-
-

Questionnaire

☞ Les coups de pieds dans le dos sont-ils autorisés ?:

OUI

NON

☞ Les parades effectuées avec les membres inférieurs sont-elles autorisées ?:

OUI

NON

☞ Quel geste doit effectuer le juge pour signaler son accord vis-à-vis de l'arbitre, lors d'une demande d'avertissement ?

☞ Quelles sont les cibles autorisées en ligne haute ?

☞ Quelles sont les cibles autorisées en lignes médiane et basse ?

☞ Quelles sont les cibles interdites en poings ?

Questionnaire

☞ Un coup qui touche le bras doit-il être comptabilisé ?

OUI

NON

☞ Citez deux cas pour lesquels le juge ne comptabilise pas la touche :

•

•

☞ Si un tireur tombe à terre, son adversaire peut le toucher :

OUI

NON

☞ Un tireur peut poser les mains sur les cordes lors de la délivrance d'un coup :

OUI

NON

☞ Un tireur peut poser les mains sur les cordes s'il n'est pas en train de délivrer un coup :

OUI

NON

☞ Le second a le droit de parler à son tireur si celui-ci se trouve dans un coin neutre :

OUI

NON

Commentaires

**Document élaboré par
Bertrand Huard et Hugues Relier**

**Sous la responsabilité de
Denise Avédiguian
Responsable de la Commission Nationale des Jeunes**



**Fédération Française de SAVATE
boxe française et Disciplines Associées**

49, rue du Faubourg Poissonnière

75009 PARIS

Tel : 01.53.24.60.60.

Fax : 01.53.24.60.70